



***Colegio de estudios científicos y tecnológicos del estado de México.***

***Materia:***

***MÓDULO***

***Tema:***

***EVIDENCIAS DE MIS PRÁCTICAS***

***Nombre del docente:***

***LIC. OSCAR ROMERO VALENCEJA***

***Nombre del alumno:***

***DJANA LEON MARTINEZ N.I 10***

***SELENE BLAS VALENTIN N.I 5***

***Sexto semestre.***

***2do parcial***

*Para comenzar, se realizó una planificación de las funciones que tendría la aplicación. Después de analizar las necesidades de los estudiantes, se decidió dividir la aplicación en cuatro secciones principales: Agenda Escolar, Plan de Estudio, Seguimiento del Progreso y Modo Concentración.*

### **La pantalla principal**

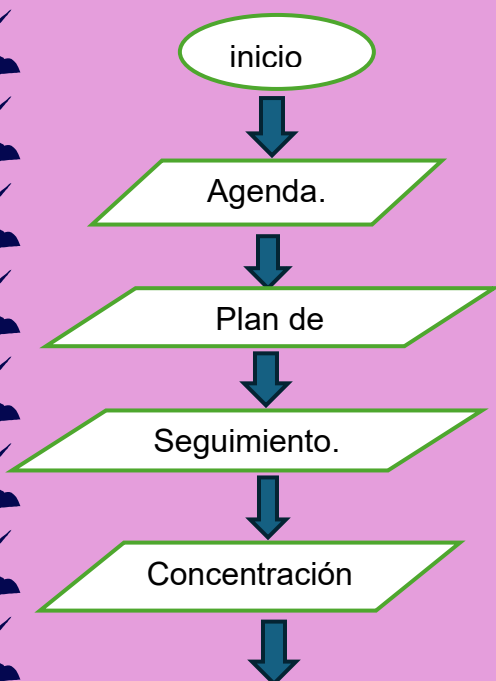
**funciona como el centro de navegación de la aplicación. Su propósito es permitir que el usuario pueda acceder rápidamente a cualquiera de las funciones disponibles.**

**Desde esta pantalla se pueden seleccionar las diferentes herramientas de organización escolar. Gracias a esta estructura, la aplicación es fácil de usar y permite que el estudiante encuentre rápidamente la función que necesita.**

**La pantalla principal representa el punto de partida de toda la aplicación y facilita la navegación entre los distintos módulos.**



**DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS DE MJ APP ESCOLAR:**



fin

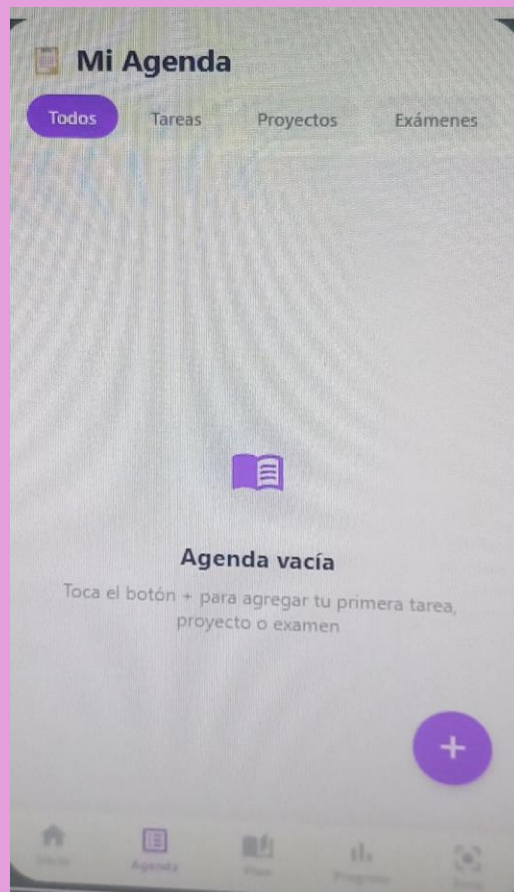
### **AGENDA ESCOLAR:**

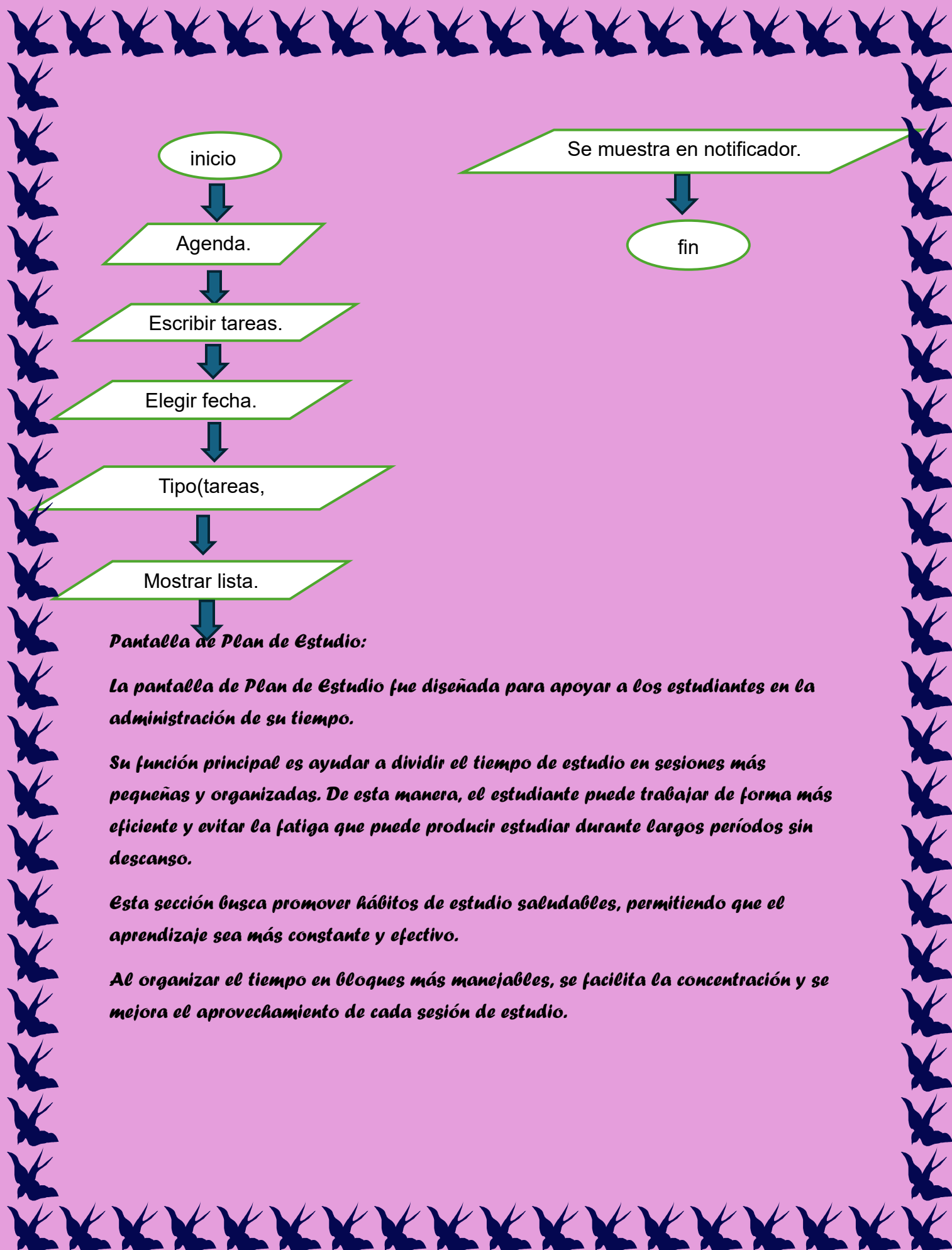
*fue creada para ayudar a los estudiantes a registrar y organizar sus actividades académicas.*

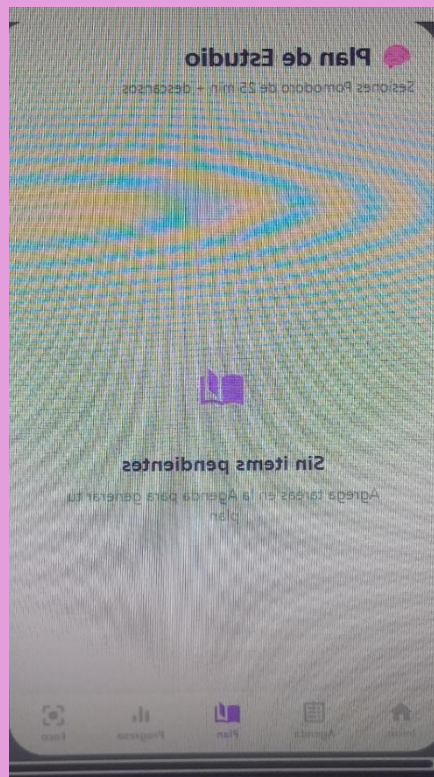
*En esta sección el usuario puede anotar tareas, proyectos y exámenes para llevar un mejor control de sus responsabilidades escolares. Esta función permite que las actividades importantes queden registradas y puedan consultarse posteriormente.*

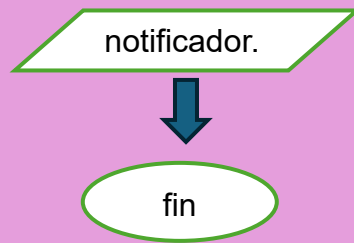
*La agenda contribuye a mejorar la organización personal, ya que ayuda a evitar olvidos y permite visualizar las actividades pendientes.*

*Además, fomenta la responsabilidad y la planificación del tiempo, habilidades fundamentales para el éxito académico.*









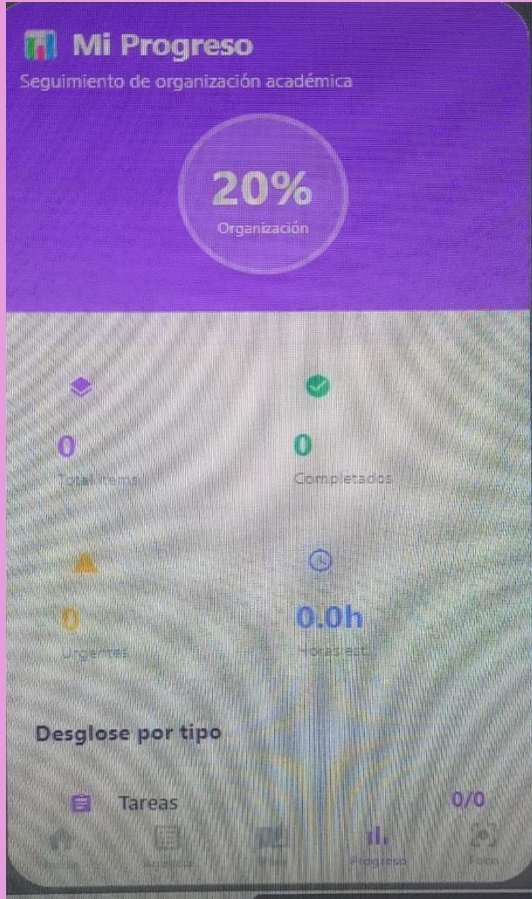
### ***Pantalla de Seguimiento del Progreso:***

***La pantalla de Seguimiento del Progreso tiene como finalidad mostrar el avance del estudiante en sus actividades escolares.***

***Esta sección permite identificar qué tareas ya han sido completadas y cuáles aún están pendientes. Gracias a ello, el usuario puede observar de manera más clara su nivel de cumplimiento y organización.***

***El seguimiento del progreso también funciona como una herramienta de motivación, ya que permite visualizar los logros obtenidos y el trabajo realizado.***

***Además, ayuda a desarrollar hábitos de responsabilidad y disciplina al brindar una referencia constante del avance académico.***

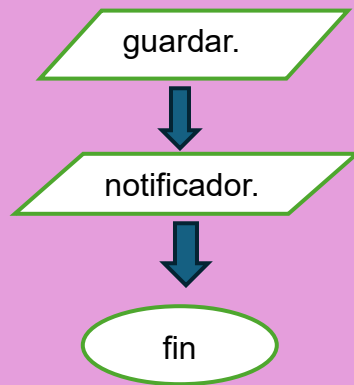


inicio

Seguimiento de

Mostrar tarea.

mensajes.



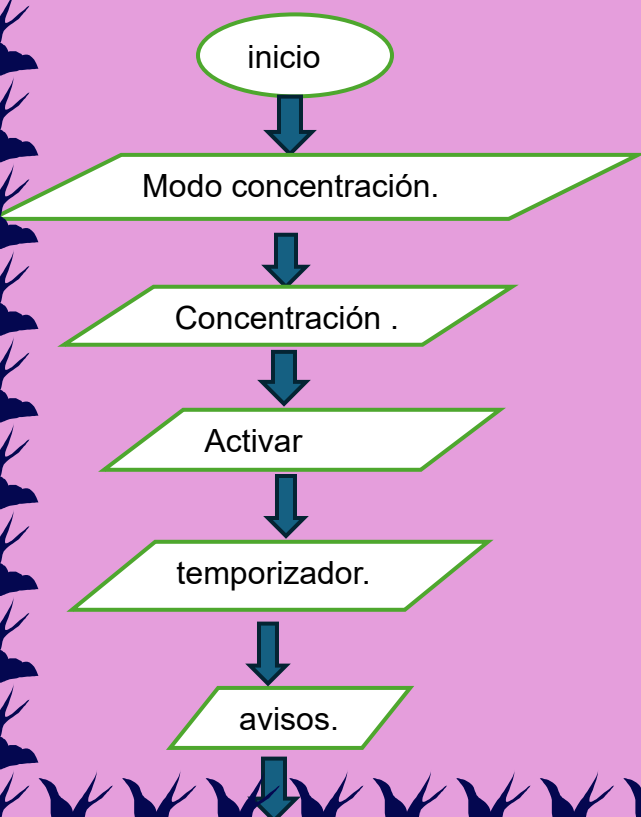
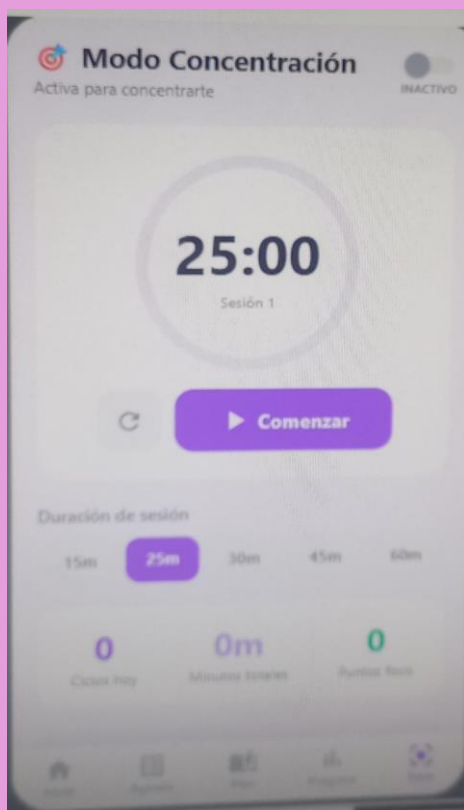
### ***Pantalla de Modo Concentración:***

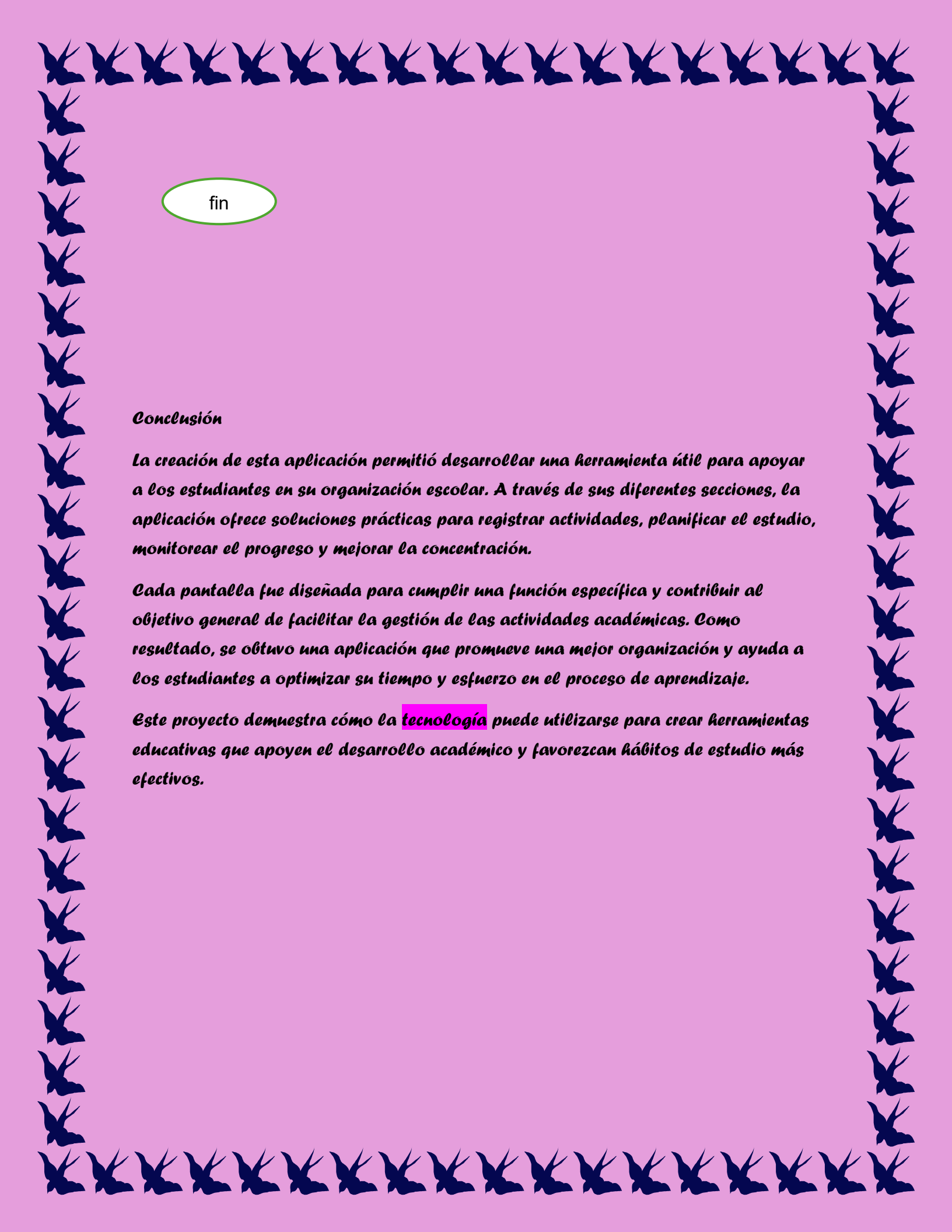
***La pantalla de Modo Concentración fue creada para apoyar al estudiante durante sus sesiones de estudio.***

***Su objetivo es proporcionar un espacio que favorezca la atención y reduzca las distracciones mientras se realizan actividades académicas.***

***Esta función permite que el estudiante dedique un tiempo específico al estudio, ayudándolo a mantenerse enfocado en sus objetivos.***

***El modo concentración fomenta la productividad y contribuye a crear mejores hábitos de aprendizaje, ya que promueve sesiones de trabajo más organizadas y eficientes.***





fin

### **Conclusión**

*La creación de esta aplicación permitió desarrollar una herramienta útil para apoyar a los estudiantes en su organización escolar. A través de sus diferentes secciones, la aplicación ofrece soluciones prácticas para registrar actividades, planificar el estudio, monitorear el progreso y mejorar la concentración.*

*Cada pantalla fue diseñada para cumplir una función específica y contribuir al objetivo general de facilitar la gestión de las actividades académicas. Como resultado, se obtuvo una aplicación que promueve una mejor organización y ayuda a los estudiantes a optimizar su tiempo y esfuerzo en el proceso de aprendizaje.*

*Este proyecto demuestra cómo la **tecnología** puede utilizarse para crear herramientas educativas que apoyen el desarrollo académico y favorezcan hábitos de estudio más efectivos.*